## 프로그래머의 리더십

### 지은이 : 정영훈 / 출판사 : 한빛미디어

### 읽은 날 19.09.24 ~

1 . 프로그래머의 리더십

1. 프로그래머는 전문가다.

한가지 일의 전문가, 마스터가 될려면 10년, 1만 시간의 연습이 필요하다. 대충이 아니라 엄청 열심히.

전문 프로그래머로 가는 조건 : 넓은 시야, 개발자 적성, 10년 법칙, 1만시간의 노력

1. 왜 프로그래머의 리더가 되어야 하는가?

프로그래머 출신이기 때문에 일반적인 관리적 지식은 상대적으로 부족할지 모르지만, 프로그래머의 성향과 업무는 잘 알고 있다. 이것이 장점이다. 따라서 프로그래머였던 경험을 십분 살려서 프로그래머의 리더 역할을 하는 중간관리자가 되어야한다.

리더는 말 그대로 이끌어주는 사람. 먼저 앞에 나서서 구성원과 함께 목표지점에 도달할 수 있게 해주는 조력자이기도 하다. 그리고 구성원의 발전과 성장에 주 관심사를 둔다.

소프트웨어 개발에서는 프로그래머의 정신적, 심리적 상태가 효율성과 품질을 유지하는데 중요하다.

그러므로 프로그래머의 사기를 높일 수 있는 방안을 생각해야한다.

프로그래머가 발전적인 생각을 하게 되면 프로그래머는 프로그램의 품질과 기능에 더욱 신경을 쓰게 된다.

프로그래머에게 희망을 주어야한다. 그들을 육성하여 프로그래머 전문가가 되도록 지원해주고, 비전을 제시해야한다.

중간관리자에게 필요한 첫 번째는 전문성이다. 그래서 프로그래머 전문가여야한다. 프로그래머 전문가로 인정받지 못하면 회사에서는 중간관리자가 되라는 제안도 하지 않을 것이다.

두번째는 리더십이다. 존 맥스웰 ‘누군가에 의해 리더로 임명받는다고 해서 리더십이 획득되는 것이 아니라 구성원에게 영향력을 발휘할 수 있어야 리더십이 획득되는 것.’

1. 프로그래머의 리더에게 필요한 리더십

프로그래머의 일반적 요구사항 : 금전적 요소 : 적절한 연봉, 업무 강도, 시간의 적절함, 근무 환경과 처우 개선

지적 요소: 기술, 노하우 습득 환경, 성장을 느낄 수 있는 프로젝트, 회사에 기여하고 인정 받을 수 있는 업무.

프로그래머의 자존심은 기술이기 때문에 당장은 만족하지 못하는 조건이더라도 다음에 더 나은 처우를 받기 위해 기술을 배우려한다.

처우가 좋지 않고 이탈할 확률이 더 높을수록 더 많은 기술을 교육해주고 상호 발전 할 수 있게 도와주는 전략을 사용해야한다.

배울 것이 없다고 느낀 프로그래머는 다 떠나가게 된다.

1. 리더십의 향상을 위한 접근방법

매슬로우의 5단계 욕구이론

1. 자아 실현욕구(자기 발전) 2. 자존욕구(자존심, 인정, 지위) 3. 사회적 욕구(소속감, 관계) 4. 안전 욕구(안전보장, 보호) 5. 생리적 욕구(배고픔, 갈증)

자기발전의 기회를 주고 목표를 설정해 주어라.

1. 노하우를 전수해서 좌청룡, 우백호를 만들자.

‘선비는 자신을 알아주는 사람을 위하여 목숨을 바치고, 여인은 자신을 기쁘게 해주는 사람을 위하여 얼굴을 꾸민다.’

솔선수범 행동하고, 교육과 노하우를 전수해서 신뢰관계를 형성하여 좌청룡, 우백호를 만들어라.

팀원이 치고 올라오는 것을 두려워해서 리더가 핵심 기술을 빼고, 중요하지 않은 기술만 전수하면 안된다.

좋은 리더가 되기 위해 제일 먼저 세워야 하는 목표는 본인이 자리를 비웠을 때도 업무가 정상적으로 잘 돌아가게 하는 것.